

Étude d'une marche aléatoire

Situation

Le but de l'exercice est de simuler, à l'aide d'un tableur, des trajets d'un pion sur une droite graduée pour estimer la fréquence d'un événement A , puis de calculer la probabilité de cet événement.

Compétences évaluées

Compétences TICE

- Utiliser des fonctions de simulation d'un tableur ou d'une calculatrice ;
- Construire une feuille de calcul adaptée à la situation.

Compétences mathématiques

- Calculer des probabilités à l'aide d'un schéma de Bernoulli.
-