

Étude d'un jeu

Situation

On lance trois dés bien équilibrés dont les six faces sont numérotées de 1 à 6. Le but de l'exercice est de comparer les probabilités de divers événements. Pour cela on procède à une simulation avant de démontrer le résultat conjecturé.

Compétences évaluées

Compétences TICE

- Effectuer une simulation ;
- Émettre et tester des conjectures.

Compétences mathématiques

- Calculer des probabilités ;
 - Décomposer un événement complexe en événements élémentaires.
-