

Déplacement aléatoire sur un damier

Situation

Sur un damier est placé un pion dont les mouvements sont régis par une règle donnée.

Il s'agit de modéliser cette situation puis de la simuler à l'aide du tableur et enfin de calculer diverses probabilités associées.

Compétences évaluées

- Réaliser une simulation adaptée à la situation avec un outil numérique.
 - Émettre des conjectures à partir de fréquences observées.
 - Calculer des probabilités.
-