

Des suites de 0 et de 1

Situation

On lance un certain nombre de fois une pièce de monnaie bien équilibrée dont les faces sont repérées par les chiffres 0 et 1.

Le but de l'exercice est d'obtenir la probabilité de divers événements liés à cette expérience.

Compétences évaluées

- Simuler une expérience aléatoire.
 - Calculer des probabilités à l'aide des lois usuelles.
-